

Hevur barn tygara staði, ella er støði hjá barninum samsvarandi royndirnar Vatnmerkið og Hvalur?



Vatnmerkið:

Næmingurin skal kunna flyta eina flótiplátu 5 metrar við armrørslum uttan at nerta við hana. Tola at fáa vatn spruttað á seg í 15 sekund, uttan at venda sær burtur ella halda hendurnar fyri andlitið.



Hvalur:

Næmingurin skal kunna hoppa av kanti. Kava ein metur ella so niður, hyggja undir vatni og heinta lutir upp til vatnsCorpuna.

Vel skeið:

Nei

Skvatl & spæl

Ja

Eitt sindur roynd

Hevur barn tygara staði, ella er støði hjá barninum samsvarandi royndirnar Skjaldbøka og Pingvin?



Skjaldbøka:

Næmingurin skal kunna flóta útstrektur á búki og á ryggi, við ørmunum yvir høvd, í minst 15 sekund á hvørjari síðu.



Pingvin:

Næmingurin skal kunna hoppa av kanti, flóta upp, liggja útstrektur á búki og á Gera crawlbein, sparka við ørmum strektum yvir høvd, leggja seg á ryggin og gera beinsparki meðan hann útstrektur.

Nei

Eitt sindur roynd

Ja

Roynd

Hevur barn tygara staði, ella er støði hjá barninum samsvarandi royndina Kópahvølpur?



Kópahvølpur:

Næmingurin skal kunna stoyta seg eftir høvðinum úti á djúpum vatni. Svimja 12.5 metrar á búkinum, skifta rætning, svimja 2-3 metrar aftur móti byrjunarstaðið, steðga, flóta í 30 sekund, og so svimja á ryggi aftur til byrjunarstaðið.

Nei

Roynd

Ja

Svimjivenjing (talent)

Áðrenn næmingar byrja undirvísing á liðnum "Svimjivenjing", eiga teir at vera vanir við at vera í vatni, svarandi til royndina Kópahvølpur.